Arduino.Java

|  |
| --- |
| package com.parrillapp.parrillapp; |
|  |  |
|  | public class Arduino { |
|  |  |
|  | private int temperatura; |
|  | private boolean hayLluvia; |
|  | private boolean hayProximidad; |
|  | private int estadoTemperatura; |
|  | private int estadoLED; |
|  | private int alturaParrilla; |
|  | private boolean encendidoBUZZER; |
|  |  |
|  | private String nombre; |
|  |  |
|  | public Arduino(){ |
|  | this.estadoLED = 0; |
|  | this.estadoTemperatura = 0; |
|  | this.temperatura = 0; |
|  | this.hayLluvia = false; |
|  | this.alturaParrilla = Constantes.ALTURA\_DEFECTO; |
|  | this.hayProximidad = false; |
|  | this.encendidoBUZZER = false; |
|  | } |
|  |  |
|  | public boolean getHayLluvia(){ |
|  | return this.hayLluvia; |
|  | } |
|  |  |
|  | public boolean getHayProximidad(){ |
|  | return this.hayProximidad; |
|  | } |
|  | public int getEstadoTemperatura(){ |
|  | return this.estadoTemperatura; |
|  | } |
|  |  |
|  | public int getEstadoLED(){ |
|  | return this.estadoLED; |
|  | } |
|  |  |
|  | public void setNombre(String nom){ this.nombre = nom; } |
|  | public void setTemperatura(int temp){ this.temperatura = temp; } |
|  | public void setHayLluvia(boolean estado){ this.hayLluvia = estado; } |
|  | public void setHayProximidad(boolean estado){ this.hayProximidad = estado; } |
|  | public void setAlturaParrila(int alturaParrilla){ this.alturaParrilla = alturaParrilla; } |
|  | public void setEncendidoBUZZER(boolean estado){ this.encendidoBUZZER = estado; } |
|  | public String getNombre(){ return this.nombre; } |
|  | public void setLEDRojo(){ |
|  | this.estadoLED = 1; |
|  | } |
|  |  |
|  | public void setLEDAzul(){ |
|  | this.estadoLED = 2; |
|  | } |
|  |  |
|  | public void setLEDApagado(){ |
|  | this.estadoLED = 0; |
|  | } |
|  |  |
|  | public void setTemperaturaAlta(){ |
|  | this.estadoTemperatura = 1; |
|  | } |
|  |  |
|  | public void setTemperaturaBaja(){ |
|  | this.estadoTemperatura = 2; |
|  | } |
|  |  |
|  | public void setTemperaturaNormal(){ |
|  | this.estadoTemperatura = 0; |
|  | } |
|  |  |
|  | public boolean isEncendidoBUZZER(){ return this.encendidoBUZZER; } |
|  |  |
|  | public boolean puedeBajar(float alturaBajar){ |
|  | if((this.alturaParrilla-alturaBajar) > Constantes.ALTURA\_MIN\_PERMITIDA) |
|  | return true; |
|  | return false; |
|  | } |
|  |  |
|  | public boolean puedeSubir(float alturaSubir){ |
|  | if((this.alturaParrilla+alturaSubir) < Constantes.ALTURA\_MAX\_PERMITIDA) |
|  | return true; |
|  | return false; |
|  | } |
|  | } |